**Evaluatie Jeffrey**

Alle groepjes werden willekeurig ingedeeld, daardoor kon ik nog niemand de groep. In het begin was het natuurlijk eerst wat kennismaken en het project analyseren. Aan de hand daarvan hebben we een taakverdeling gemaakt en aan de hand daarvan een planning. Het is belangrijk dat de planning goed wordt nageleefd omdat het belangrijk is om het project op tijd af te krijgen, uiteraard zoals iedere planning viel dit wat tegen maar het resultaat mag er zeker zijn.

De methoden die wij gebruikt hebben als groepje om te overleggen zijn Skype en Facebook chat. Ik ben daar zeer tevreden over en vind dat ook wel de prettigste communicatie middelen. Het overleg via Facebook chat en Skype gebeurde zo goed als dagelijks dat er wel iets te bespreken viel, iedereen heeft hier ook actief aan meegewerkt.

De code werd beheerd via Git in combinatie met de Eclipse plugin Maven. Ik vind Git niet echt een fijn programma maar het is beter dan Dropbox. Dit komt doordat ik vaak een foutmelding kreeg waardoor ik de map weer opnieuw moest klonen, het kan aan mijn onervarenheid liggen maar het is mij niet duidelijker geworden. Helaas weet ik geen beter gratis alternatief.

Vier van de vijf werkdagen zijn wij ook daadwerkelijk op school geweest van 9:00 tot 15:30. Soms was er iemand iets later in verband met rijles of medische afspraken maar dit maakte niet echt uit want evengoed werd er goed doorgewerkt. De andere dag zijn we thuis aan het werk gegaan alleen hadden we dan iets meer rust. Op die dag is er vooral goed overlegd via Skype en of Facebook chat.

Qua samenwerking vond ik dit een goed project want als er iemand eventjes niet uit zijn code kwam werd er wat overleg gepleegd en werd het probleem opgelost. Dit is denk ik een van de belangrijkere punten in het project, samen tot een goede oplossing komen.

Het resultaat van dit project is denk ik iets waar we tevreden over kunnen zijn. Uiteraard zijn er altijd dingen die beter gekund hadden maar door tijdgebrek is niet altijd voor de mooiste oplossing gekozen.

Samenvattend vond ik het project leuk en leerzaam, het had zijn ups en downs maar dat hoort erbij. Het leerzame en moeilijke vond ik vooral het object georiënteerd programmeren. Dit heeft gewoon veel tijd en oefening nodig voordat dit makkelijk wordt.